

4.10 Odtwarzanie multimedialnych

4.10.1 Mikser dźwięków

Aby zmodyfikować głośność, klikamy lewym przyciskiem myszy na ikonkę głośnika w prawym dolnym rogu, na głównym panelu.

Za pomocą suwaka zmniejszamy bądź zwiększamy głośność odtwarzanych dźwięków.

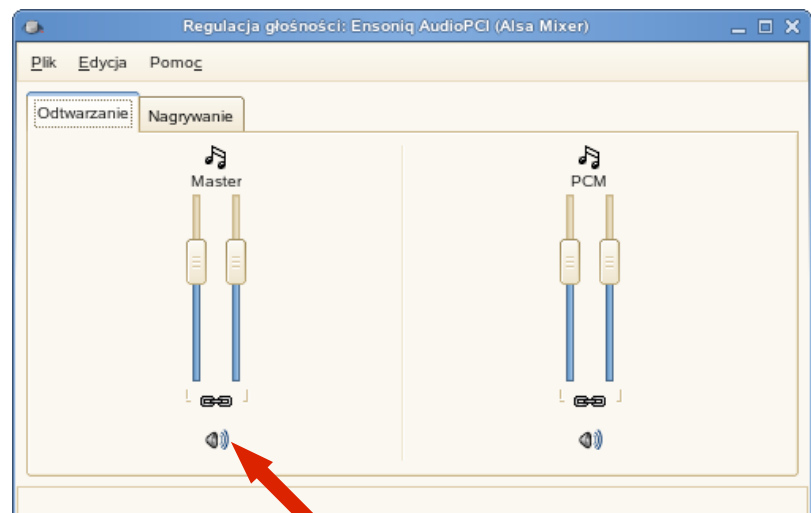


W przypadku, gdy chcemy zarządzać głośnością poszczególnych urządzeń, klikamy na ikonkę głośnika prawym przyciskiem myszy i wybieramy z menu opcję **Otwórz regulację głośności**. Innym sposobem uruchomienia okna regulacji głośności jest wybranie **Regulacja głośności** z grupy **Multimedia** w przeglądarce aplikacji.

Okno to, zależnie od posiadanego sprzętu, może wyglądać nieco inaczej niż na poniższym zrzucie ekranu.



- ➔ W karcie **Odtwarzanie** widzimy suwaki regulacji głośności dla dostępnych urządzeń wyjściowych.



Aby wyciszyć urządzenie, kliknij na tę ikonkę.

Dwa suwaki na powyższym obrazie oznaczają:

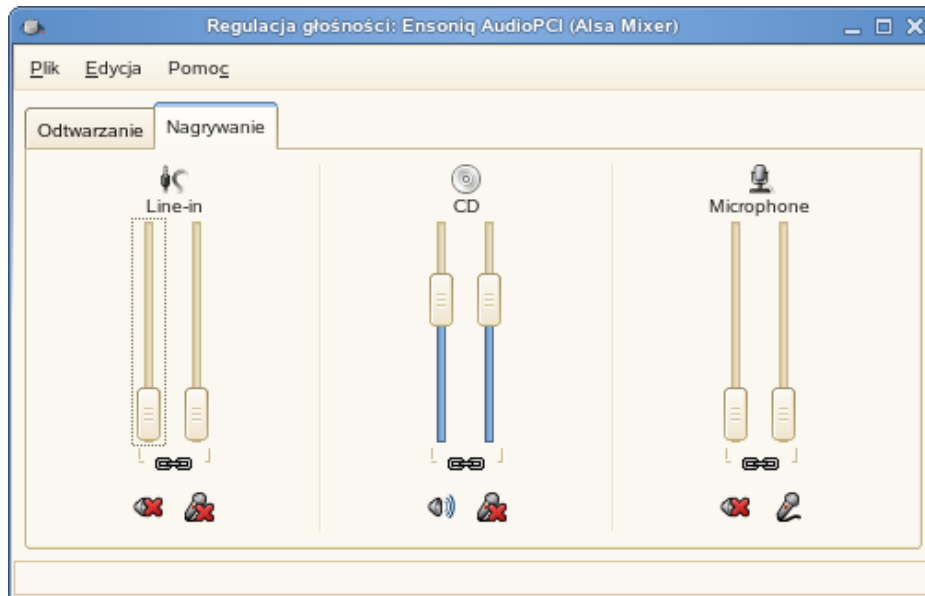
 - Główna regulacja głośności



- Głośność urządzenia PCM (*Pulse Code Modulation*)

Standardowo wyświetlają się ustawienia urządzeń podstawowych. W razie potrzeby - można dodać kolejne z listy uzyskanej po wybraniu z menu opcji **Edytuj--> Preferencje**.

➔ W karcie **Nagrywanie** dostępnych jest zwykle więcej ikon.

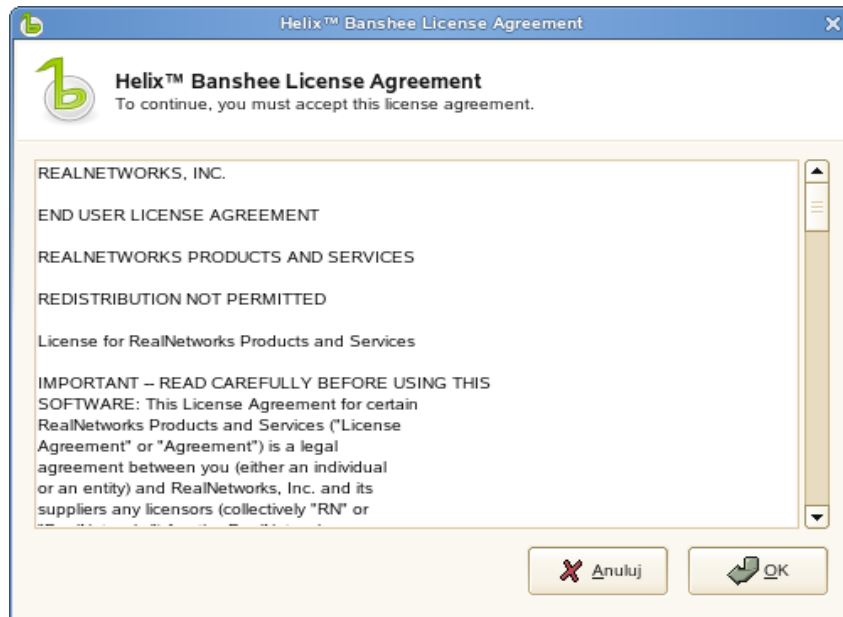


Aby wyciszyć urządzenie, kliknij na odpowiadającą mu ikonkę głośnika. Jeśli chcesz nagrywać dźwięk za pomocą urządzenia, aktywuj odpowiadającą mu ikonkę mikrofonu.

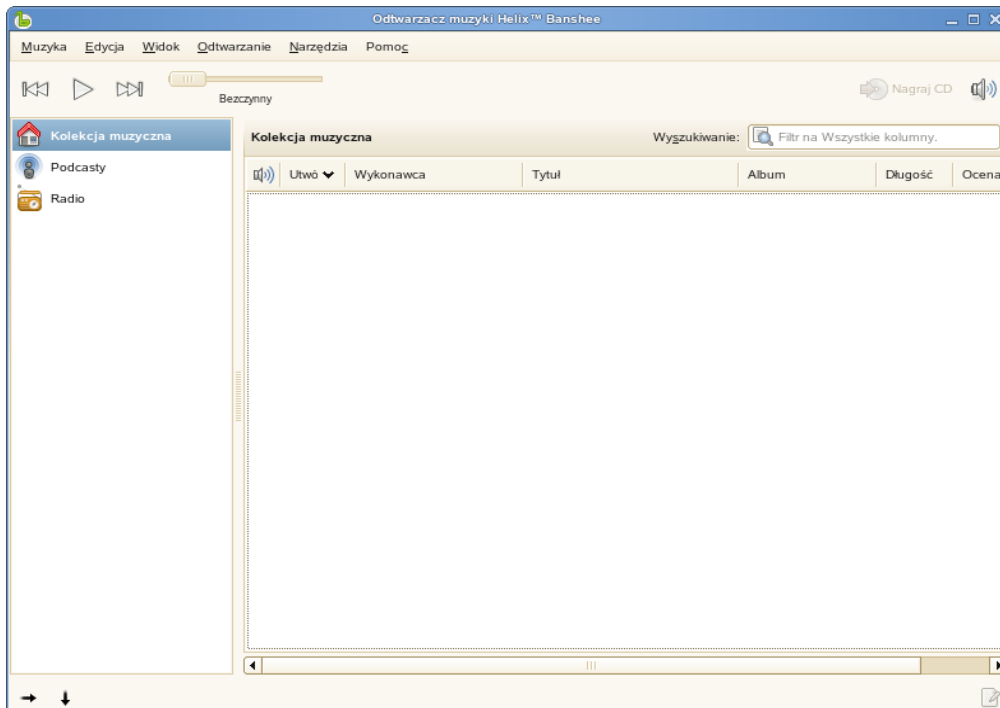
3.10.2 Słuchamy muzyki

Do odtwarzania plików muzycznych, takich jak np. MP3, oraz płyt typu audio CD służy program Banshee, firmy Helix. Aby uruchomić program, klikamy na jego aktywator w głównym menu.

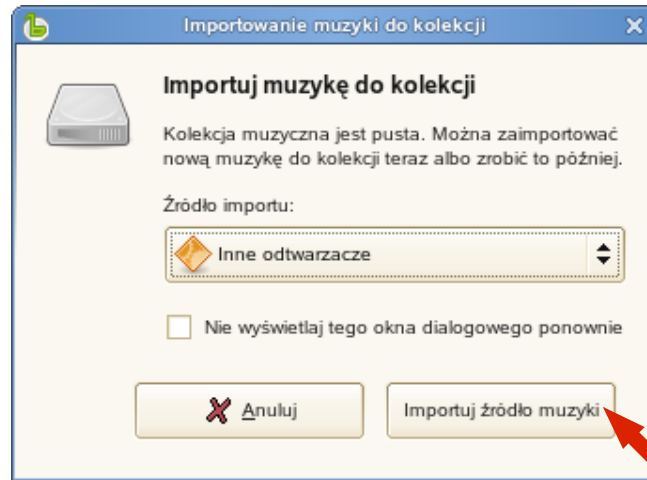
Jeśli uruchamiamy program po raz pierwszy, pojawia się okno z licencją programu.





Po zaakceptowaniu warunków licencji, pojawia się okno programu Banshee:



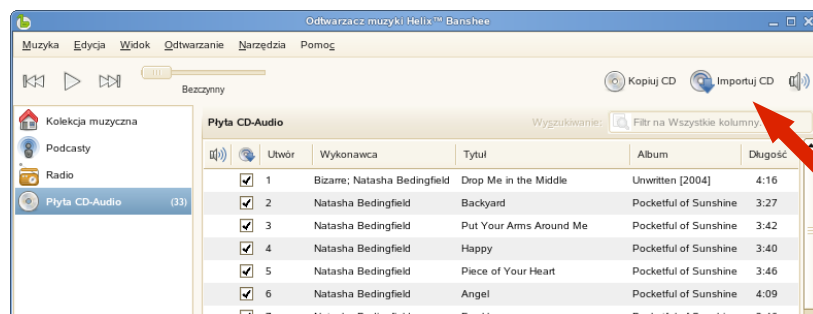
Z wierzchu pojawia się również okienko z zapytaniem, czy chcemy zaimportować pliki muzyczne z dysku lub innego urządzenia:




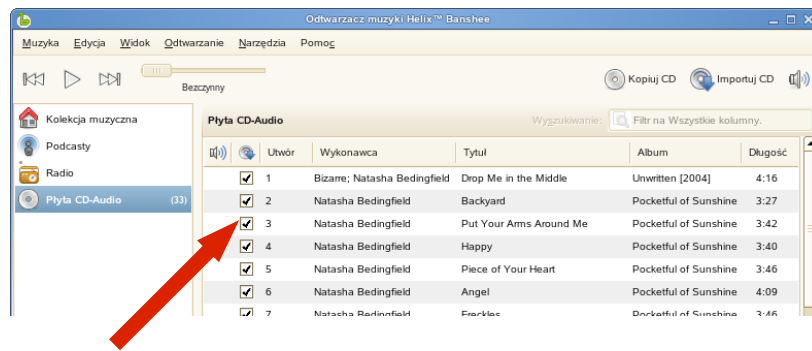
Wybierz swój katalog z muzyką, a następnie kliknij na .

Jeśli nie chcesz importować muzyki, kliknij na . Możesz je zaimportować później, wybierając z paska menu **Muzyka** → **Importuj muzykę**. Zaimportowane piosenki wyświetlone zostaną w głównej ramce okna programu.

Również w razie włożenia płyty CD audio do napędu CD-ROM, lista piosenek powinna zostać wyświetlona w głównej ramce okna programu.



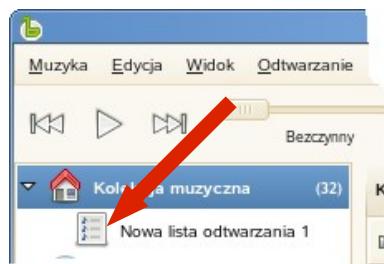
Jeśli teraz klikniemy na , odznaczone piosenki zostaną zgrane z płyty i zaimportowane do kolekcji muzycznej programu Banshee.



Zaznacz piosenki, które chcesz zaimportować.

Piosenki są standardowo przechowywane jako pliki **MP3**, w katalogu **~/Music**.

Znajdujące się w kolekcji piosenki możemy organizować w *listy odtwarzania*, wybierając opcję **Muzyka** → **Nowa lista odtwarzania**.

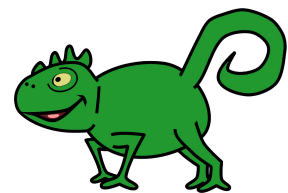


W ramce po lewej pojawia się ikonka nowej listy odtwarzania.

Aby zmienić nazwę listy odtwarzania, klikamy na jej pozycję prawym przyciskiem myszy i wybieramy z menu opcję **Zmień nazwę Lista odtwarzania**. Aby usunąć listę odtwarzania, wybieramy z menu opcję **Usuń listę odtwarzania**.

Piosenki z kolekcji dodajemy do listy za pomocą funkcji przeciągnij i upuść (*drag and drop*). Kolejność piosenek w obrębie listy zmieniamy za pomocą tej samej funkcji.

Aby rozpocząć odtwarzanie muzyki, klikamy na .



4.10.3 Oglądamy filmy

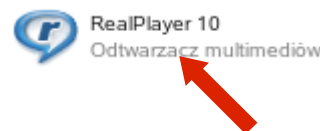
Pomimo, że w Linuksie brak jakichkolwiek przeciwwskazań do odtwarzania filmów, należy wziąć pod uwagę pewne komplikacje prawne z tym związane. Filmy na DVD są zaszyfrowane, a łamanie szyfru jest przestępstwem. Co prawda w Internecie znaleźć można programy do odtwarzania DVD, są one jednak nielegalne i dlatego firma Novell nie może żadnego z nich włączyć do dystrybucji.

Innym, związanym z odtwarzaniem filmów, problemem jest zgodność formatu

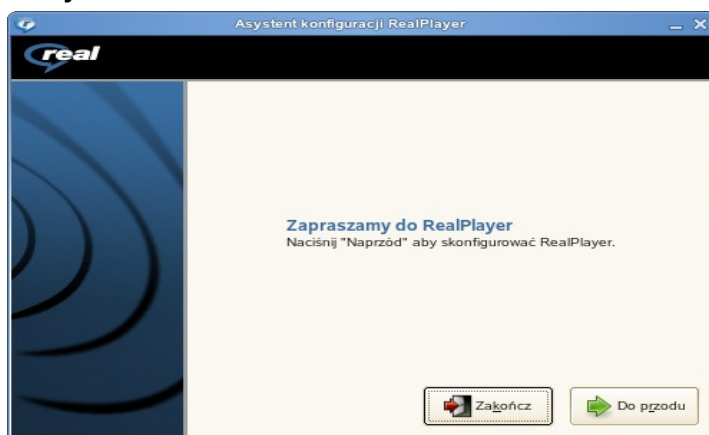
pliku. Np. QuickTime, jako format stworzony przez firmę Apple Computer Inc., nie jest dostępny dla Linuksa - film w tym formacie odtworzyć można jedynie za pomocą nielegalnych, dostępnych w Internecie, programów lub też korzystając z usługi emulacji, takiej jak **CrossOver Office** (Codeweavers Inc.).

Natomiast filmy w formacie **real** możemy oglądać w Linuksie bez żadnych problemów, za pomocą linuksowej wersji programu RealPlayer.

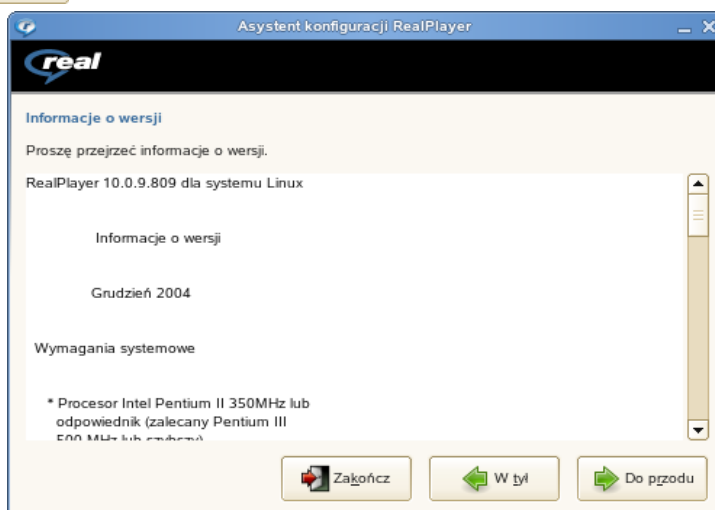
Aby uruchomić program RealPlayer, klikamy na jego aktywator, znajdujący się w grupie **Multimedia** przeglądarki aplikacji.

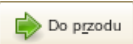


Jeśli uruchamiamy program po raz pierwszy, pojawia się okno asystenta konfiguracji RealPlayer.




Klikamy na . Wyświetlone zostają informacje o danej wersji programu.



Klikamy na . Wyświetlona zostaje umowa licencyjna programu.

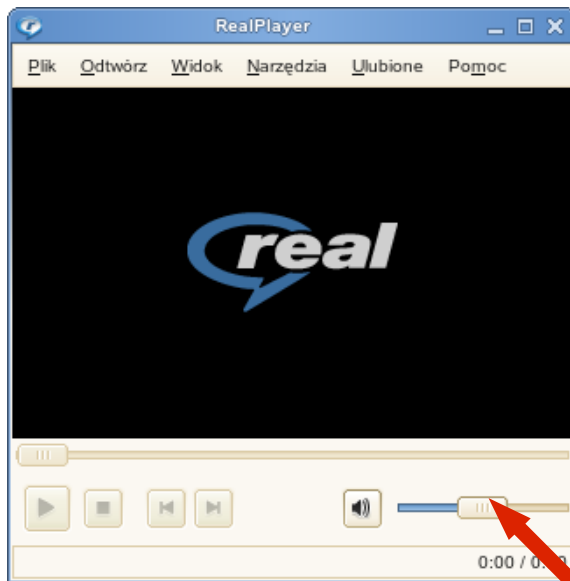


Klikamy na  .

W kolejnym oknie zdecydujemy, czy RealPlayer ma sprawdzić uaktualnienia programu oraz czy mają zostać zainstalowane aplikacje ułatwiające oglądanie zawartych na stronach internetowych filmów w formacie real.



Następnie klikamy na  , a program RealPlayer zostaje uruchomiony.



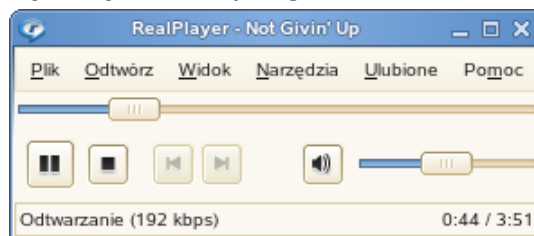
Tutaj zmieniamy głośność.

Aby otworzyć plik znajdujący się na dysku, wybieramy z menu **Plik → Otwórz plik**.

Aby otworzyć plik, znajdujący się gdzieś w sieci Internet, wybieramy opcję **Plik → Otwórz lokalizację** i wpisujemy URL strony internetowej.

W RealPlayerze można odtwarzać także pliki muzyczne, takie jak np. **WAV**.

Jeśli otworzymy plik muzyczny, okno programu będzie wyglądało nieco inaczej:

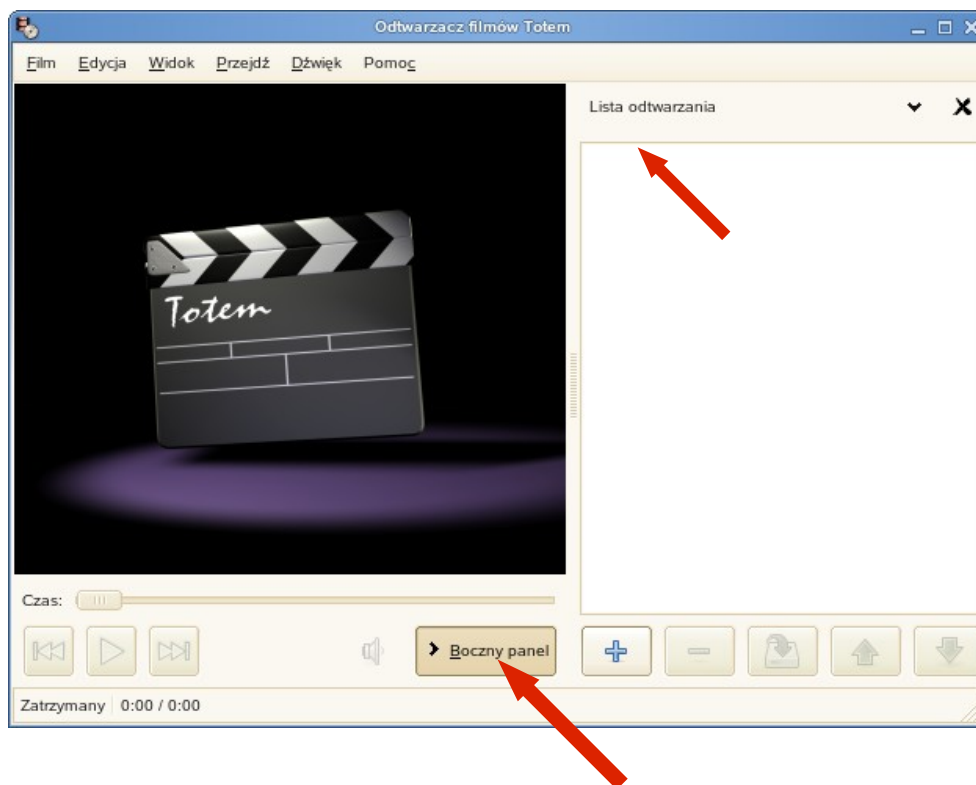


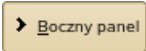
Innym, służącym do odtwarzania niezaszyfrowanych DVD, programem jest




Totem. Aktywator programu znajdziemy w przeglądarce aplikacji, w grupie **Multimedia**.

Totem obsługuje listy odtwarzania.



Za pomocą przycisku  możemy aktywować i dezaktywować boczny panel z listą odtwarzania.

W menu **Widok** znajdziemy opcję **Pełny ekran**, pozwalającą na przełączenie się z normalnego widoku okna na widok pełnoekranowy.

Aby opuścić tryb pełnoekranowy, należy poruszyć myszką. Wówczas w prawym górnym rogu pojawia się przycisk .

